Requisitos de la aplicación web.

En nuestra aplicación web desarrollaremos una tienda online de \_\_\_\_ pudiendo clasificarlos por diferentes categorías y contará con los siguientes requisitos:

Primeramente, en cuanto a tiempo de carga nuestro objetivo es que la aplicación sea completamente cargada en el navegador de un usuario en un tiempo no superior a 12 segundos, estableciendo como conexión promedio de los usuarios 50Mbps, por lo tanto, el tamaño de nuestra aplicación web no debería exceder los 100MB.

En segundo lugar, los usuarios tendrán que registrarse en nuestra página para realizar compras.

Al abrir la página de uno de nuestros productos se mostrará la información al usuario en un tiempo no superior a 3 segundos.

Contaremos con una base de datos para almacenar toda la información que sea importante como usuarios, pedidos, carrito de compra de cada usuario, etc.

Habrá dos tipos de usuarios, clientes o usuario común y administradores.

Utilizaremos una base de datos SQLite para no depender de un servidor dedicado.

Usaremos APIs externas para poder aceptar pagos, más concretamente la API de PayPal.

Los usuarios comunes o clientes tendrán las siguientes funciones:

* Navegar por la aplicación web y realizar búsquedas de productos.
* Modificar su información personal en caso de que el usuario esté registrado.
* Añadir o eliminar productos del carro de compra
* Comprar el producto o productos que se encuentren en su carro de compra.
* Solicitar ayuda para cualquier tipo de incidente a un administrador, a través de un formulario.

Los administradores tendrán las mismas funciones un usuario común y además podrán:

* Acceder a la información personal de otros usuarios
* Modificar información personal de otros usuarios
* Añadir o eliminar usuarios comunes.

En cuanto a requisitos funcionales de la aplicación web.

En primer lugar,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Además,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Finalmente,\_\_\_\_\_\_\_